

허미와친구들의 영재퍼즐 시리즈

사고무치 스도쿠

(기초편2)

정답



논리·수리·비교·관찰·추론·영어



한국창의퍼즐협회
Korea Creative Puzzle Association

사교망치 스도쿠

1주차 클래식 스도쿠(Classic Sudoku)

스도쿠 조건 연습	3
스도쿠 문제 풀이	7
공통 연구 문제	13

2주차 클래식 스도쿠(Classic Sudoku)

스도쿠 문제 풀이	14
공통 연구 문제	20
마슈 (Masyu)	21

3주차 대각선 스도쿠(Diagonal Sudoku)

스도쿠 조건 연습	25
스도쿠 문제 풀이	30
공통 연구 문제	35

4주차 대각선 스도쿠(Diagonal Sudoku)

스도쿠 문제 풀이	36
공통 연구 문제	44
슈마 (Syuma)	45

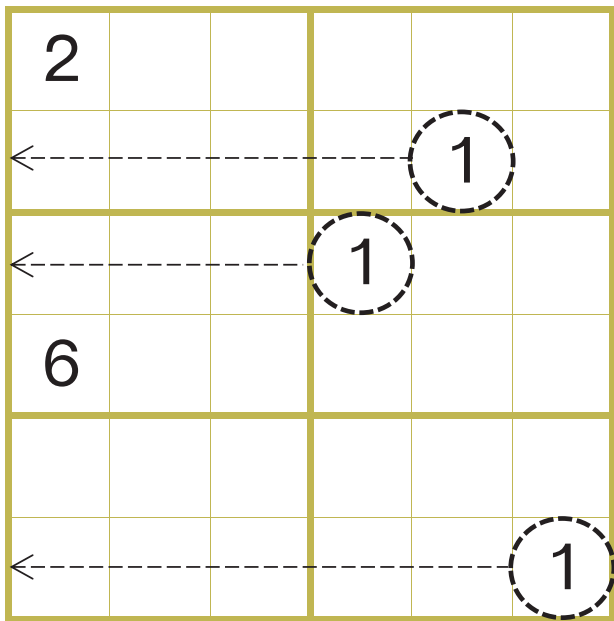


1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

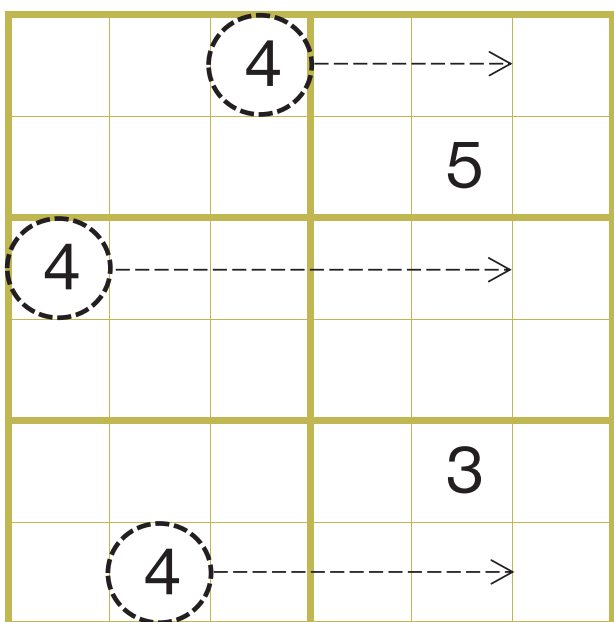
1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

Hidden Single



☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

첫번째 세로줄에 숫자 1을 넣어 보세요.



☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

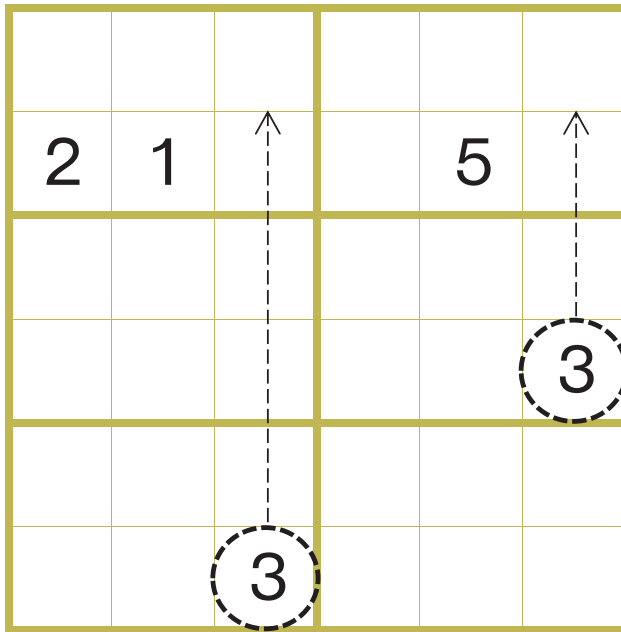
다섯번째 세로줄에 숫자 4를 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

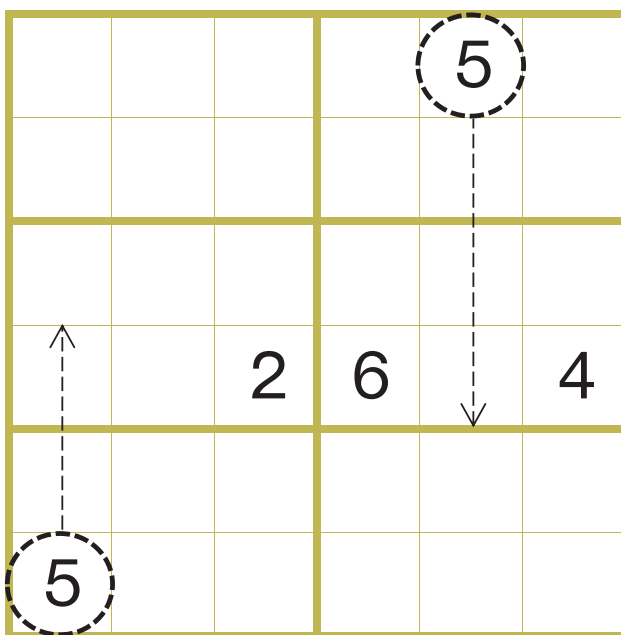
1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

Hidden Single



☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

두번째 가로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.



☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

네번째 가로줄에 숫자 5를 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

Hidden Single

6	1	5	2		4
			3		2
	5		4	1	
5	4				
		2	6		5

☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

첫번째 가로줄에 숫자 1을 넣어 보세요.

☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

네번째 세로줄에 숫자 5를 넣어 보세요.

		2	4		
		5			3
	2	3	5	1	
		6			2
3					4
2			6		

☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

세번째 가로줄에 숫자 3을 넣어 보세요.

☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다.

여섯번째 세로줄에 숫자 2를 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

Hidden Single

	6		2		
		2			6
4	2			1	3
	3	1			
				6	
3	5				1

☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다. 세번째 가로줄에 숫자 2를 넣어 보세요.

☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다. 두번째 세로줄에 숫자 6을 넣어 보세요.

4			3	6	
	5				
				2	
5					4
				1	
	3	6	4	5	

☞ 모든 세로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다. 다섯번째 세로줄에 숫자 5를 넣어 보세요.

☞ 모든 가로줄에는 1부터 6까지의 숫자가 한번씩 들어가야 합니다. 여섯번째 가로줄에 숫자 4를 넣어 보세요.

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	5	3	4	6	2
6	2	4	1	3	5
2	1	6	3	5	4
4	3	5	6	2	1
5	6	1	2	4	3
3	4	2	5	1	6

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

4	3	1	2	5	6
2	6	5	3	1	4
6	5	4	1	3	2
3	1	2	4	6	5
5	4	3	6	2	1
1	2	6	5	4	3

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	2	3	4	5	6
4	5	6	1	2	3
2	6	4	5	3	1
5	3	1	6	4	2
3	1	5	2	6	4
6	4	2	3	1	5

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

6	3	1	4	5	2
5	2	4	1	3	6
1	4	5	2	6	3
3	6	2	5	1	4
4	5	3	6	2	1
2	1	6	3	4	5

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	1	5	2	3	4
4	2	3	6	5	1
1	3	6	4	2	5
2	5	4	1	6	3
5	6	1	3	4	2
3	4	2	5	1	6

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

1	2	6	3	5	4
3	5	4	2	6	1
2	4	3	5	1	6
6	1	5	4	2	3
5	3	1	6	4	2
4	6	2	1	3	5

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

3	4	1	2	6	5
6	5	2	3	1	4
4	1	3	6	5	2
5	2	6	4	3	1
1	3	4	5	2	6
2	6	5	1	4	3

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

1	3	2	4	6	5
4	5	6	3	2	1
6	1	4	2	5	3
3	2	5	6	1	4
2	4	1	5	3	6
5	6	3	1	4	2

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	5	3	4	2	6
6	2	4	3	5	1
3	1	5	2	6	4
2	4	6	5	1	3
4	6	2	1	3	5
5	3	1	6	4	2

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

2	3	4	1	5	6
6	1	5	3	4	2
1	4	6	2	3	5
5	2	3	6	1	4
4	6	1	5	2	3
3	5	2	4	6	1

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	3	4	5	2	6
6	2	5	1	3	4
3	5	2	6	4	1
4	1	6	2	5	3
2	6	3	4	1	5
5	4	1	3	6	2

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

2	5	4	1	3	6
1	6	3	2	5	4
5	2	6	3	4	1
3	4	1	5	6	2
6	1	5	4	2	3
4	3	2	6	1	5

(분 초)

1주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

기초 1주차 공통 연구 문제

6	1	5	2	3	4
4	2	3	6	5	1
1	3	6	4	2	5
2	5	4	1	6	3
5	6	1	3	4	2
3	4	2	5	1	6

(분 초)

1	2	6	3	5	4
3	5	4	2	6	1
2	4	3	5	1	6
6	1	5	4	2	3
5	3	1	6	4	2
4	6	2	1	3	5

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

6	3	1	4	2	5
2	4	5	3	6	1
5	2	6	1	3	4
3	1	4	6	5	2
1	5	3	2	4	6
4	6	2	5	1	3

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

5	4	3	1	6	2
2	1	6	5	3	4
3	5	4	6	2	1
6	2	1	4	5	3
4	6	2	3	1	5
1	3	5	2	4	6

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

4	5	1	3	2	6
2	3	6	5	4	1
1	6	5	2	3	4
3	4	2	1	6	5
6	1	3	4	5	2
5	2	4	6	1	3

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

3	1	6	4	2	5
5	4	2	6	1	3
4	2	5	3	6	1
6	3	1	5	4	2
2	6	3	1	5	4
1	5	4	2	3	6

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

3	4	1	6	2	5
2	6	5	4	3	1
6	5	4	3	1	2
1	3	2	5	6	4
5	2	3	1	4	6
4	1	6	2	5	3

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

4	1	2	3	5	6
6	5	3	1	2	4
2	3	5	6	4	1
1	6	4	5	3	2
5	2	6	4	1	3
3	4	1	2	6	5

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

5	6	1	2	4	3
2	3	4	5	1	6
4	5	6	1	3	2
1	2	3	4	6	5
6	4	5	3	2	1
3	1	2	6	5	4

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

6	1	2	5	3	4
3	4	5	1	6	2
2	3	4	6	5	1
5	6	1	4	2	3
4	2	6	3	1	5
1	5	3	2	4	6

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

1	2	3	4	6	5
5	6	4	2	3	1
4	5	6	1	2	3
3	1	2	6	5	4
6	4	5	3	1	2
2	3	1	5	4	6

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

2	3	6	1	4	5
5	1	4	2	6	3
4	6	2	5	3	1
3	5	1	4	2	6
6	2	5	3	1	4
1	4	3	6	5	2

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

3	1	6	4	2	5
4	2	5	3	6	1
2	3	1	6	5	4
5	6	4	2	1	3
1	4	2	5	3	6
6	5	3	1	4	2

- 고급자 : 40초 미만
- 중급자 : 1분 미만
- 초급자 : 1분 30초 미만
- 입문자 : 1분 30초 이상

(분 초)

4	1	2	6	3	5
3	5	6	1	2	4
5	3	1	2	4	6
6	2	4	5	1	3
1	4	5	3	6	2
2	6	3	4	5	1

(분 초)

2주차

스도쿠는 아래 규칙에 맞게 빈 칸에 숫자를 쓰는 퍼즐입니다.

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.

기초 2주차 공통 연구 문제

2	1	3	6	5	4
4	5	6	2	3	1
5	6	4	3	1	2
1	3	2	4	6	5
6	2	5	1	4	3
3	4	1	5	2	6

(분 초)

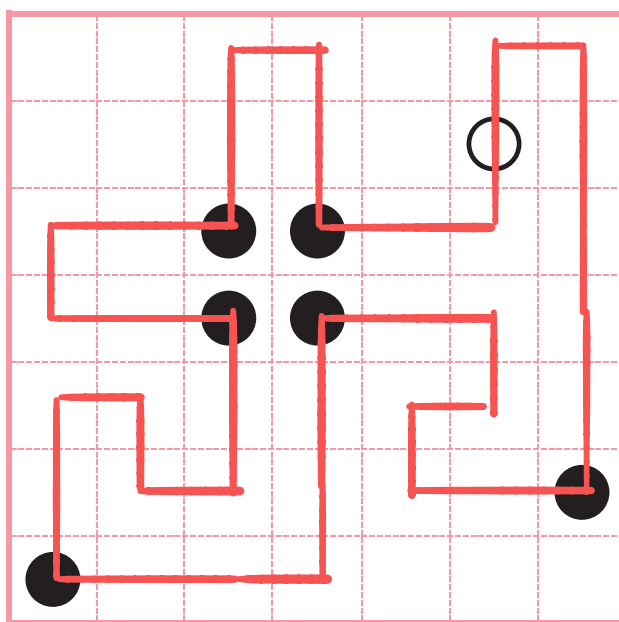
1	2	5	6	4	3
3	4	6	2	1	5
5	1	3	4	6	2
2	6	4	5	3	1
4	3	2	1	5	6
6	5	1	3	2	4

(분 초)

2주차

선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

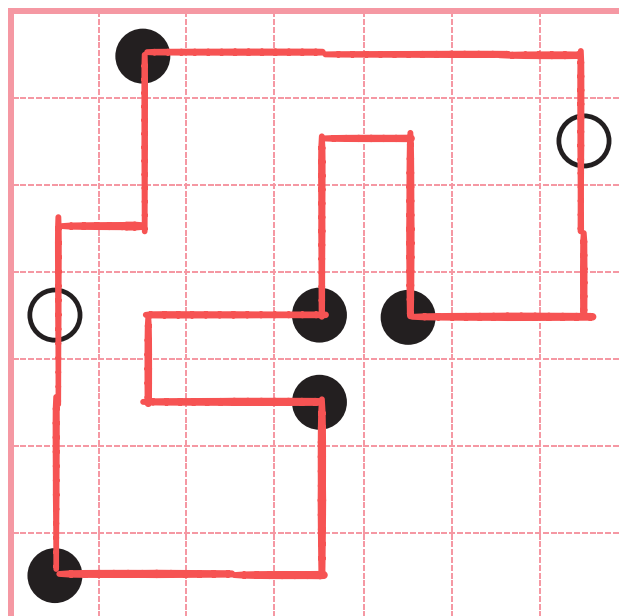
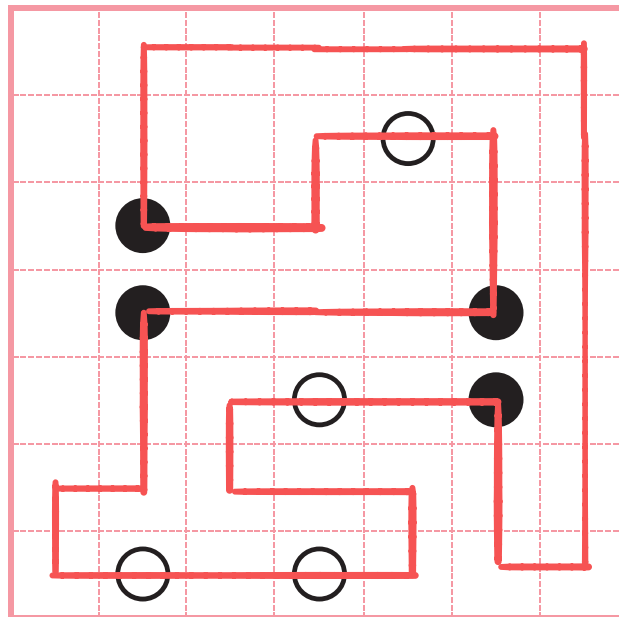
검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.

[illegible]

2주차

선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.



2주차

마슈 (Masyu)

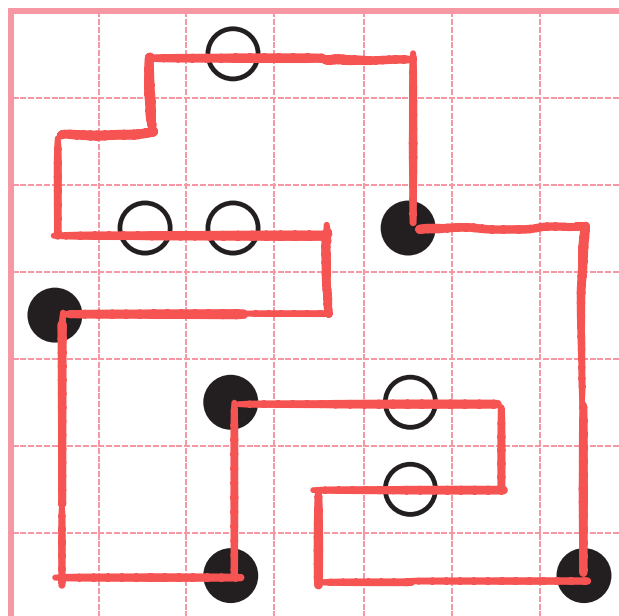
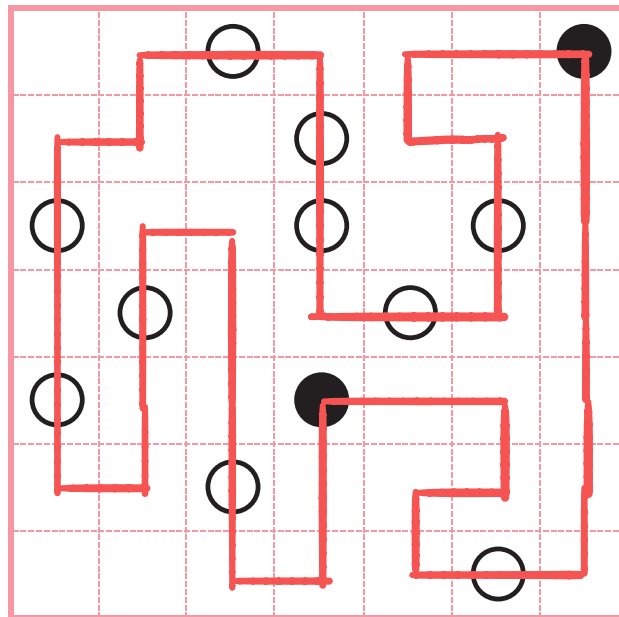
선을 그어 하나의 순환고리를 완성해 주세요.

선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

그은 선이 교차하거나 끊겨서는 안됩니다.

검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.

흰 원 두개가 붙어있고 같은 방향으로 검은 원이 1칸 떨어져 있는 경우
검은 원에서 흰 원 방향으로 선을 그을 수 없습니다.



2주차

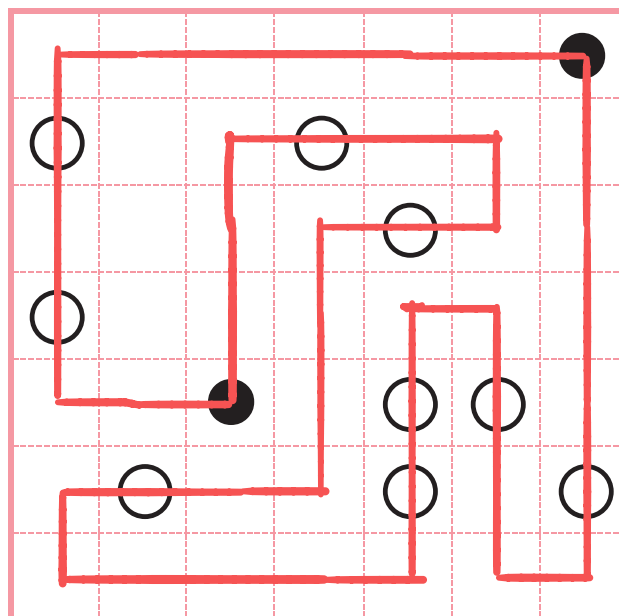
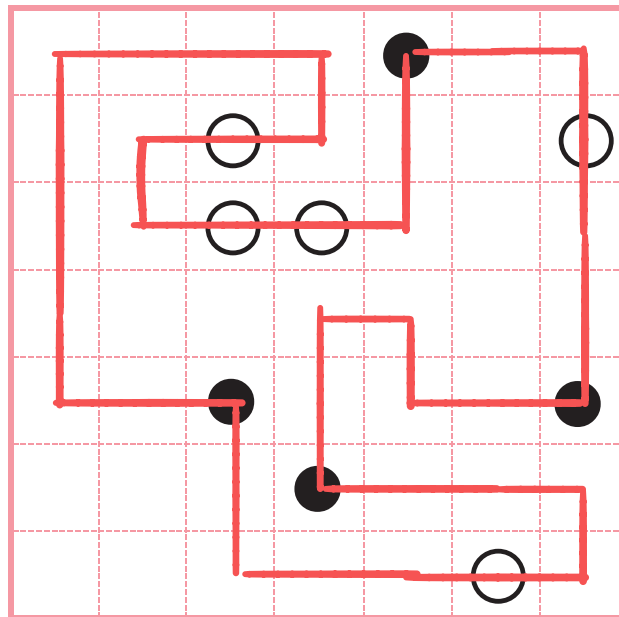
마슈 (Masyu)

선을 그어 하나의 순환고리를 완성해 주세요.

선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

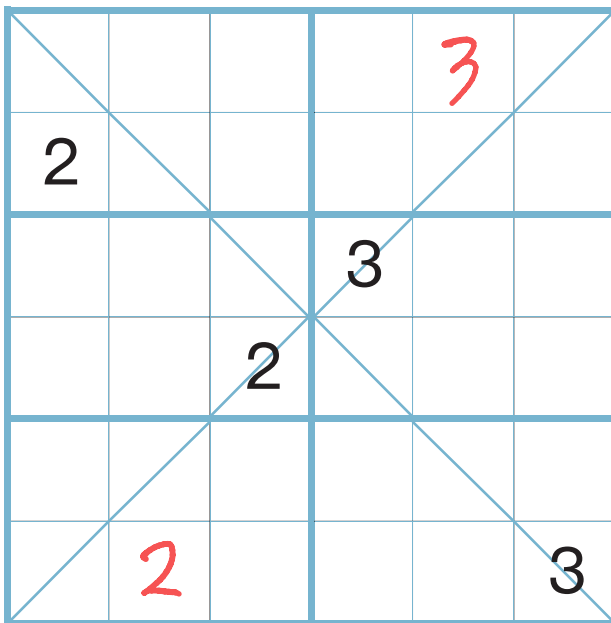
그은 선이 교차하거나 끊겨서는 안됩니다.

검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.



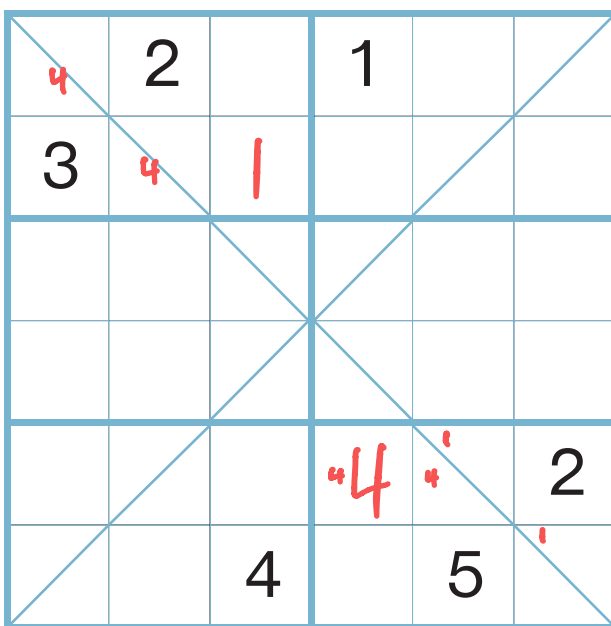
3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.



☞ 2번방에는 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 2번방에 숫자 3을 넣어 보세요.

☞ 5번방에는 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 5번방에 숫자 2를 넣어 보세요.



☞ 1번방에 숫자 1을 넣어 보세요.

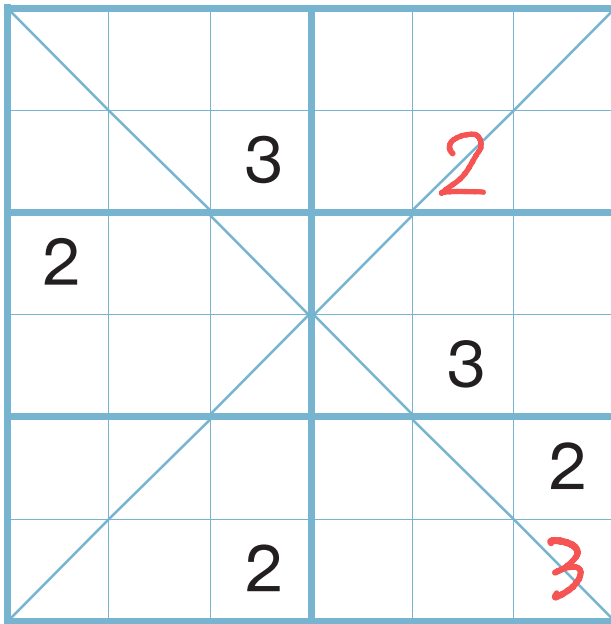
Hint 6번방에 숫자 1이 들어갈 수 있는 곳이 두군데 있습니다.

☞ 6번방에 숫자 4를 넣어 보세요.

Hint 1번방에 숫자 4가 들어갈 수 있는 곳이 두군데 있습니다.

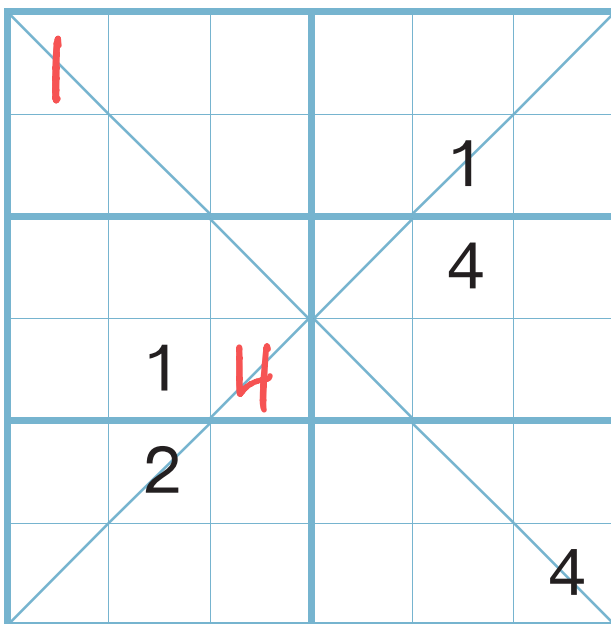
3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.



☞ 오른쪽으로 그은 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 오른쪽으로 그은 대각선에 숫자 3을 넣어 보세요.

☞ 왼쪽으로 그은 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 왼쪽으로 그은 대각선에 숫자 2를 넣어 보세요.

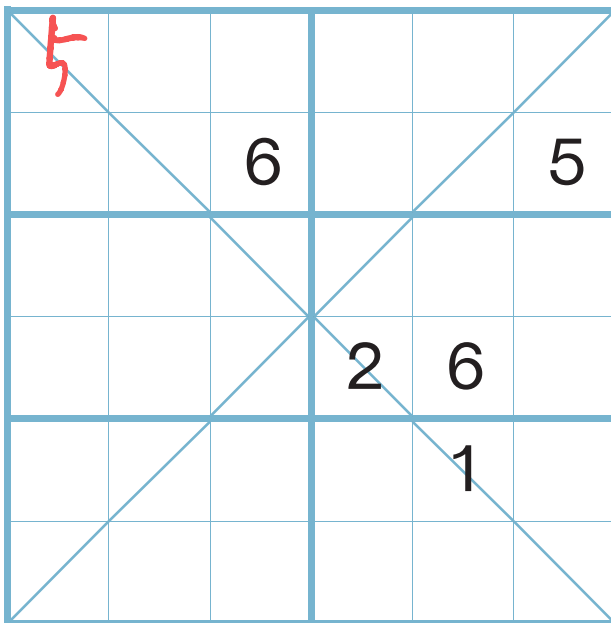


☞ 오른쪽으로 그은 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 오른쪽으로 그은 대각선에 숫자 1을 넣어 보세요.

☞ 왼쪽으로 그은 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 왼쪽으로 그은 대각선에 숫자 4를 넣어 보세요.

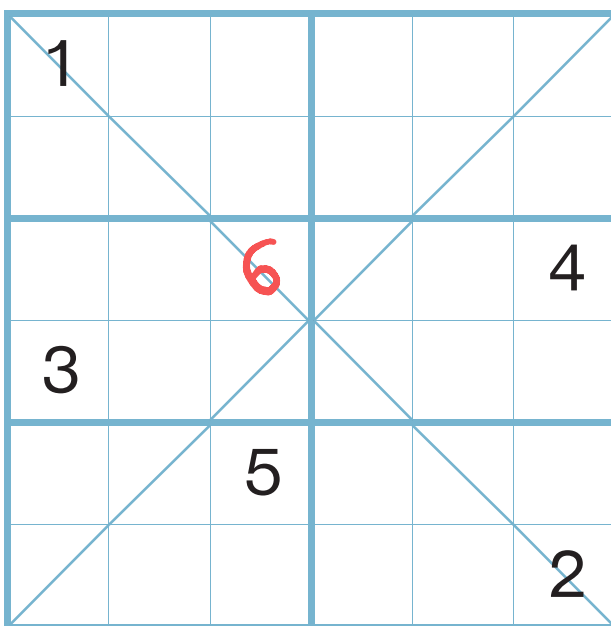
3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.



☞ 오른쪽으로 그은 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 오른쪽으로 그은 대각선에 숫자 5를 넣어 보세요.

Hint 4번방에 숫자 5가 들어갈 수 있는 곳이 두군데 있습니다.

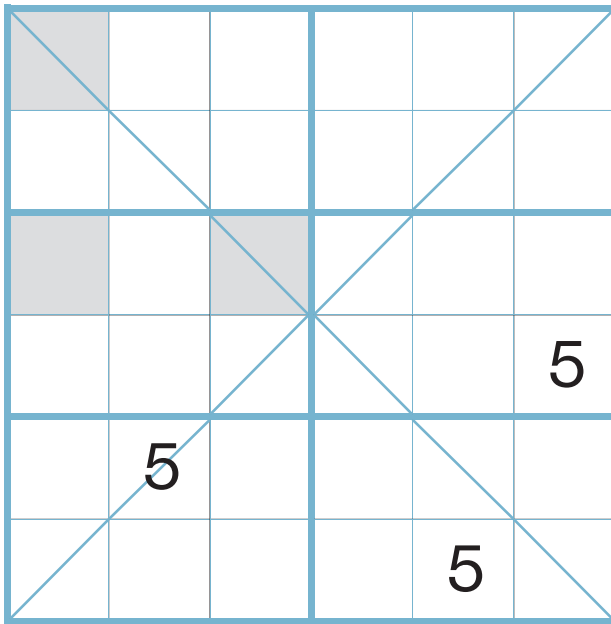


☞ 3번방에는 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다. 3번방에 숫자 6을 넣어 보세요.

Hint 네이키드 싱글(Naked Single) 3번방에서 하나의 후보수만 가지고 있는 빈칸을 찾아보세요.

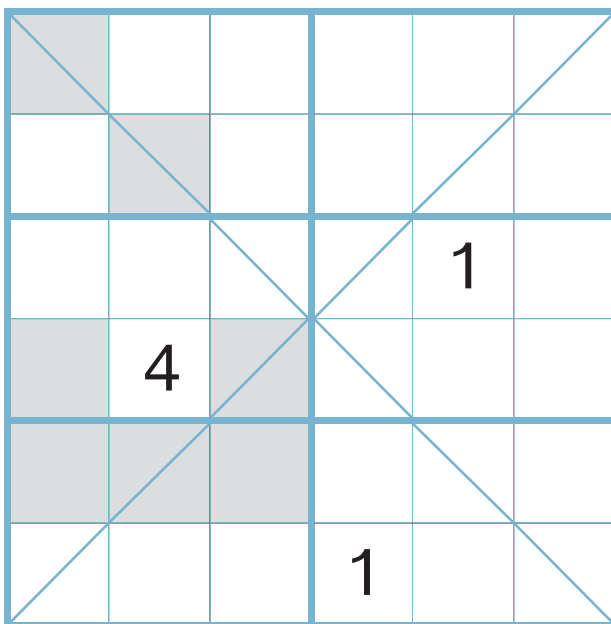
3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.



☞ 3번방에 숫자 5를 넣어보세요.

Hint 3번방에서 숫자 5가 들어 갈 수 있는 칸이 두 군데 있습니다. 오른쪽으로 그은 대각선에서 숫자 5가 들어갈 수 있는 칸이 두 군데 있습니다. 3번방 첫번째 칸에 숫자 5가 들어 갈 경우 오른쪽으로 그은 대각선에 숫자 5가 못들어 갑니다.



☞ 오른쪽으로 그은 대각선에서 숫자 1을 넣어보세요.

Hint 오른쪽으로 그은 대각선에서 숫자 1이 들어 갈 수 있는 칸이 두 군데 있습니다. 3번방에서 숫자 1이 들어갈 수 있는 칸이 두 군데 있습니다. 오른쪽으로 그은 대각선에서 첫번째 칸에 숫자 1이 들어 갈 경우 3번방 숫자 1이 결정되는데 이 경우 5번방에 숫자 1이 못들어 갑니다.

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

6	1	3	4	2	5
4	5	2	1	6	3
3	6	1	2	5	4
5	2	4	3	1	6
2	3	5	6	4	1
1	4	6	5	3	2

5	2	4	3	1	6
3	6	1	2	5	4
6	1	3	4	2	5
4	5	2	1	6	3
2	3	5	6	4	1
1	4	6	5	3	2

3	4	1	2	6	5
2	5	6	1	4	3
1	6	4	3	5	2
5	3	2	6	1	4
4	1	3	5	2	6
6	2	5	4	3	1

6	2	1	3	5	4
4	5	3	2	6	1
1	6	4	5	2	3
5	3	2	1	4	6
2	1	6	4	3	5
3	4	5	6	1	2

- ☞ 윗방(1,2번방), 가운데방(3,4번방),아랫방(5,6번방) 중 한곳에서 세쌍의 순환수가 반드시 나옵니다.
- ☞ 윗방에 순환수가 나오는 경우는 아랫방에 순환수가 나오는 경우와 상하대칭입니다.
- ☞ 아랫방에 순환수가 나오는 경우 지그재그 형태의 배치를 가집니다. 그리고 왼쪽방과 오른쪽방의 숫자의 배열이 서로 반대입니다.
- ☞ 가운데방에서 순환수가 나오는 경우 동그라미 형태의 배치를 가집니다.

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

3	5	4	2	1	6
6	1	2	5	3	4
4	2	6	1	5	3
1	3	5	4	6	2
5	4	3	6	2	1
2	6	1	3	4	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

1	3	5	2	4	6
6	4	2	5	3	1
5	6	3	4	1	2
4	2	1	6	5	3
3	5	6	1	2	4
2	1	4	3	6	5

(분 초)

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

6	1	5	4	3	2
2	3	4	5	1	6
5	2	1	3	6	4
3	4	6	2	5	1
1	5	2	6	4	3
4	6	3	1	2	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

4	3	6	5	2	1
5	1	2	3	4	6
6	4	3	2	1	5
1	2	5	6	3	4
2	6	4	1	5	3
3	5	1	4	6	2

(분 초)

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

6	5	3	2	4	1
2	1	4	5	6	3
1	4	2	3	5	6
3	6	5	4	1	2
5	2	1	6	3	4
4	3	6	1	2	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

2	5	3	1	4	6
1	6	4	5	2	3
6	4	1	3	5	2
3	2	5	4	6	1
5	1	6	2	3	4
4	3	2	6	1	5

(분 초)

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

1	2	4	5	3	6
5	6	3	2	1	4
6	3	5	4	2	1
4	1	2	3	6	5
2	5	1	6	4	3
3	4	6	1	5	2

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

5	4	1	2	6	3
2	3	6	4	5	1
3	6	2	1	4	5
1	5	4	6	3	2
4	2	5	3	1	6
6	1	3	5	2	4

(분 초)

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

2	3	4	5	1	6
5	6	1	3	2	4
4	2	3	1	6	5
6	1	5	4	3	2
1	4	2	6	5	3
3	5	6	2	4	1

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

3	5	6	2	4	1
1	4	2	6	5	3
6	1	5	4	3	2
4	2	3	1	6	5
5	6	1	3	2	4
2	3	4	5	1	6

(분 초)

3주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

기초 3주차 공통 연구 문제

1	2	6	3	5	4
3	4	5	2	1	6
6	1	2	5	4	3
4	5	3	6	2	1
5	6	1	4	3	2
2	3	4	1	6	5

(분 초)

3	4	5	6	2	1
6	1	2	5	4	3
5	2	4	3	1	6
1	3	6	2	5	4
4	5	3	1	6	2
2	6	1	4	3	5

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

6	2	1	3	5	4
4	5	3	2	6	1
1	6	4	5	2	3
5	3	2	1	4	6
2	1	6	4	3	5
3	4	5	6	1	2

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

5	2	1	6	3	4
4	3	6	2	5	1
1	5	4	3	2	6
3	6	2	1	4	5
2	1	5	4	6	3
6	4	3	5	1	2

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

3	1	2	6	5	4
6	4	5	1	3	2
2	3	1	5	4	6
4	5	6	2	1	3
5	2	4	3	6	1
1	6	3	4	2	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

3	2	5	2	1	4
2	4	1	6	3	5
5	3	6	1	2	2
4	1	2	4	6	3
1	5	4	3	2	6
6	2	3	4	5	1

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

6	3	4	2	5	1
2	1	5	3	6	4
1	5	2	4	3	6
4	6	3	5	1	2
3	2	1	6	4	5
5	4	6	1	2	3

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

5	3	6	4	2	1
1	2	4	6	3	5
3	6	1	5	4	2
4	5	2	3	1	6
2	4	5	1	6	3
6	1	3	2	5	4

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

2	5	4	6	3	1
1	3	6	4	5	2
6	1	5	3	2	4
3	4	2	1	6	5
5	6	1	2	4	3
4	2	3	5	1	6

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

1	2	6	4	5	3
4	3	5	2	1	6
6	1	2	5	3	4
3	5	4	6	2	1
5	6	3	1	4	2
2	4	1	3	6	5

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

3	4		1	6	2
	2	6	5	4	3
5	6	4	3	2	1
2	3	1	6	5	4
4	5	3	2	1	6
6	1	2	4	3	5

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

2	6	1	4	5	3
3	5	4	6	2	1
1	2	3	5	6	4
5	4	6	1	3	2
6	1	2	3	4	5
4	3	5	2	1	6

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

2	1	6	4	3	5
5	3	4	6	1	2
6	5	1	3	2	4
3	4	2	5	6	1
1	6	5	2	4	3
4	2	3	1	5	6

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

3	6	4	1	2	5
1	5	2	6	3	4
4	3	6	2	5	1
5	2	1	4	6	3
2	4	3	5	1	6
6	1	5	3	4	2

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

1	3	4	2	5	6
6	5	2	3	1	4
4	2	6	5	3	1
5	1	3	4	6	2
3	4	1	6	2	5
2	6	5	1	4	3

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

2	1	6	4		3
4	3	5	6	1	2
3	5	1	2	6	4
6	2	4	5	3	1
1	6	2	3	4	5
5	4	3	1	2	6

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

5	2	4	3	1	6
3	6	1	2	5	4
6	1	3	4	2	5
4	5	2	1	6	3
2	3	5	6	4	1
1	4	6	5	3	2

- 고급자 : 1분 미만
- 중급자 : 1분 30초 미만
- 초급자 : 2분 미만
- 입문자 : 2분 이상

(분 초)

3	2	6	1	5	4
4	5	1	6	2	3
2	1	4	3	6	5
6	3	5	2	4	1
5	6	3	4	1	2
1	4	2	5	3	6

(분 초)

4주차

1. 모든 가로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
2. 모든 세로줄에 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.
3. 굵은 선으로 둘러싸인 방에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩만 들어갑니다.
4. 대각선에도 1부터 6까지의 숫자가 한 번씩 들어가야 합니다.

기초 4주차 공통 연구 문제

2	5	4	6	3	1
1	3	6	4	5	2
6	1	5	3	2	4
3	4	2	1	6	5
5	6	1	2	4	3
4	2	3	5	1	6

(분 초)

2	6	5	3	4	1
3	1	4	6	2	5
5	2	6	4	1	3
1	4	3	5	6	2
4	5	1	2	3	6
6	3	2	1	5	4

(분 초)

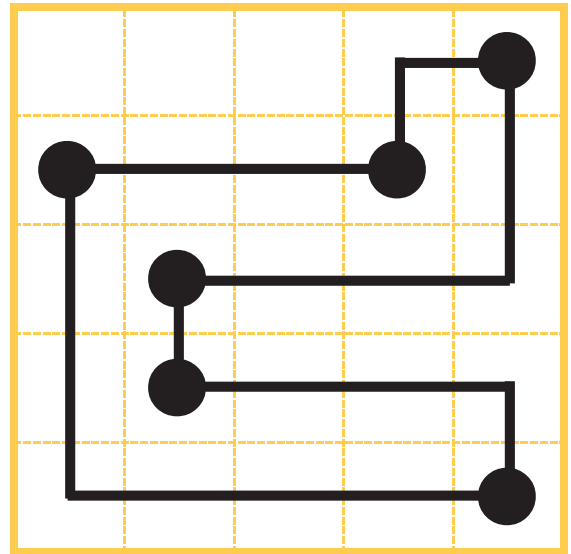
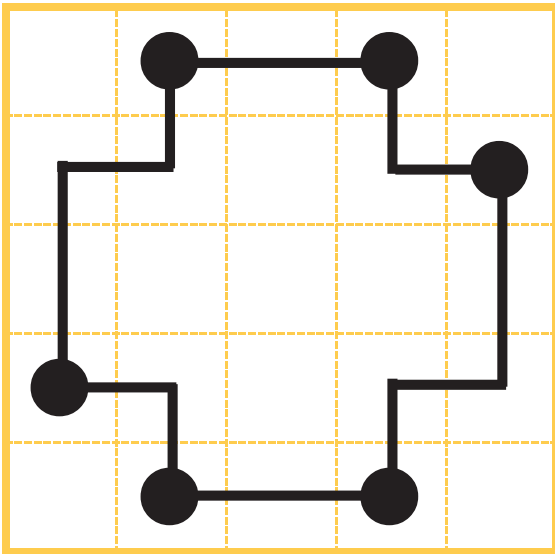
4주차

슈마 (Syuma)

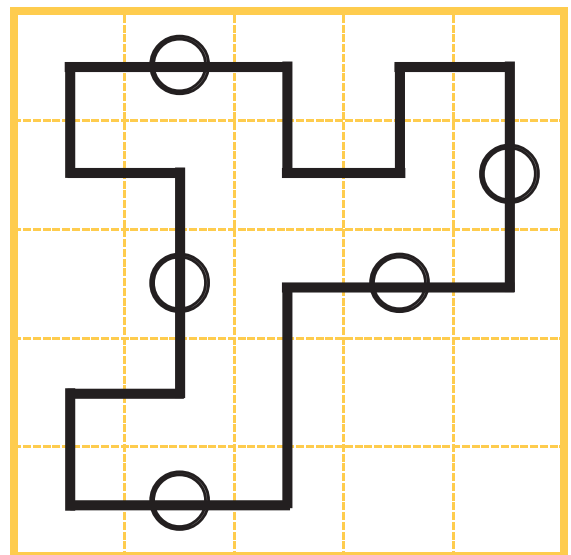
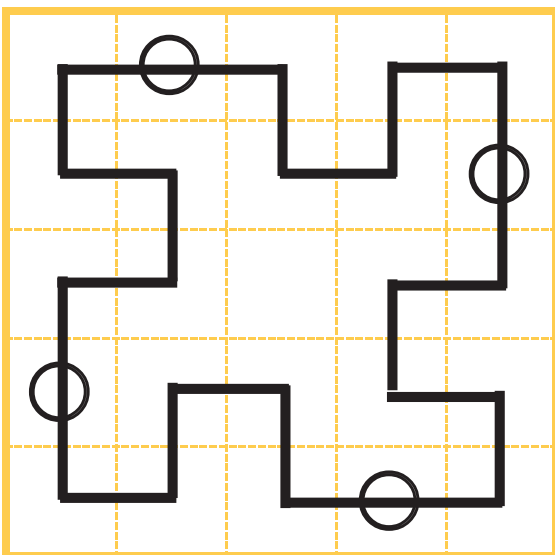
선을 그어 하나의 순환고리를 완성해 주세요. 선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

그은 선이 교차하거나 끊겨서는 안됩니다. 검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.

검은 원은 그 자리에서 선을 꺾고 적어도 한쪽은 2칸 이상 직진합니다.



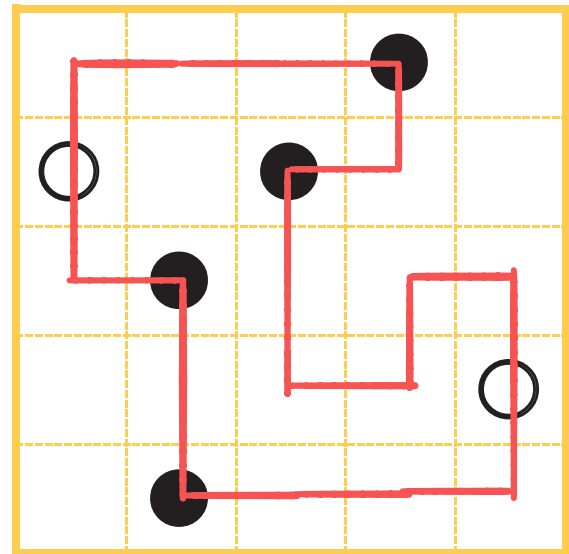
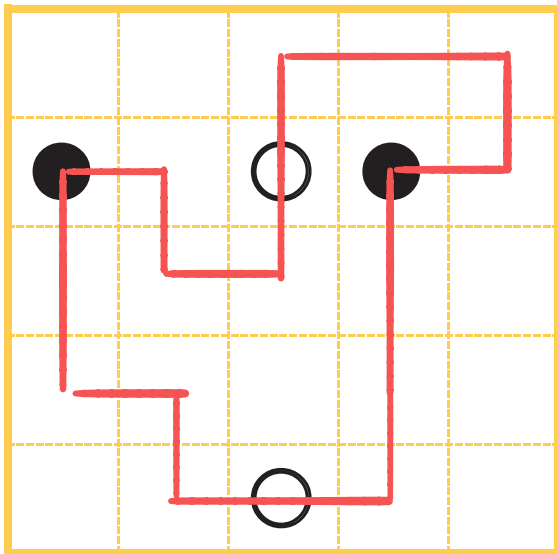
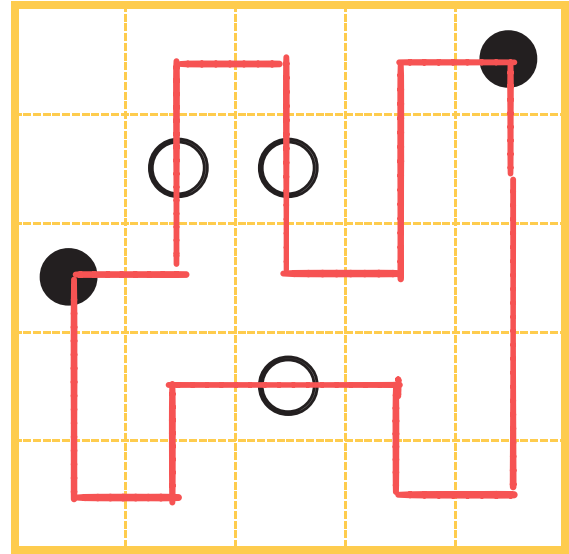
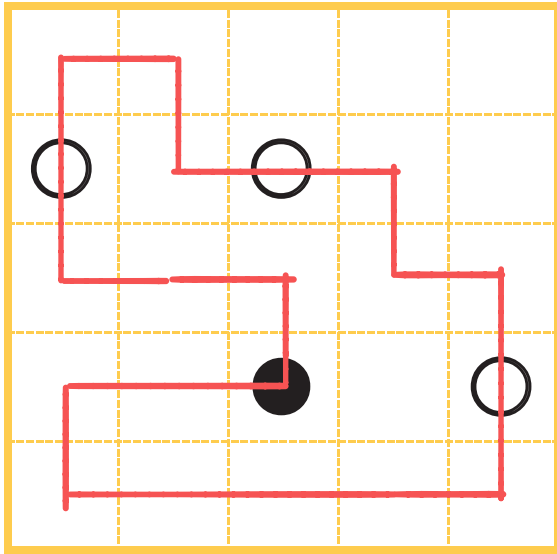
흰 원은 그 자리에서 직선으로 지나고 양쪽 모두 1칸에서 꺾입니다.



4주차

변에 있는 원부터 조건에 맞게 선을 그어 보세요. 검은 원에서 2칸 이상 직진 할 수 있는 방향이 유일한 경우 그 방향으로 선을 2칸 그을 수 있습니다. 검은 원에서 1칸 떨어진 흰 원 방향으로는 2칸 이상 직진 할 수 없습니다.

흰 원 두개가 붙어 있는 경우 하나의 직선으로 연결 할 수 없습니다.

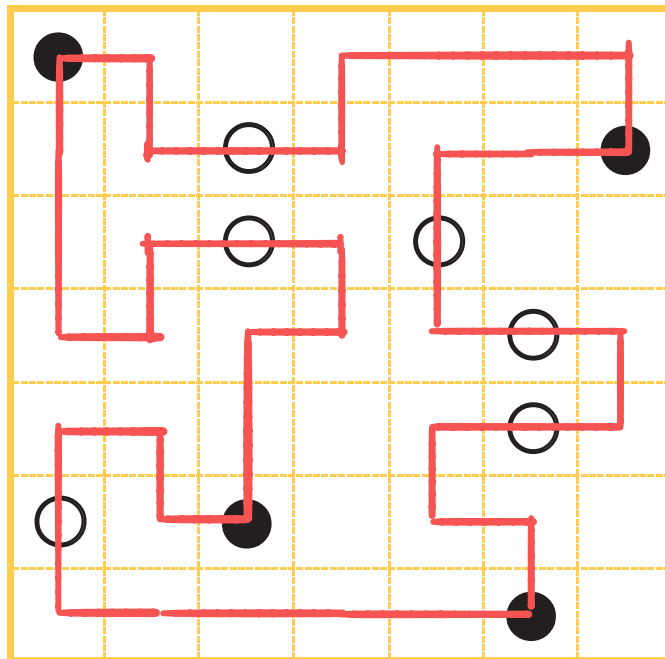
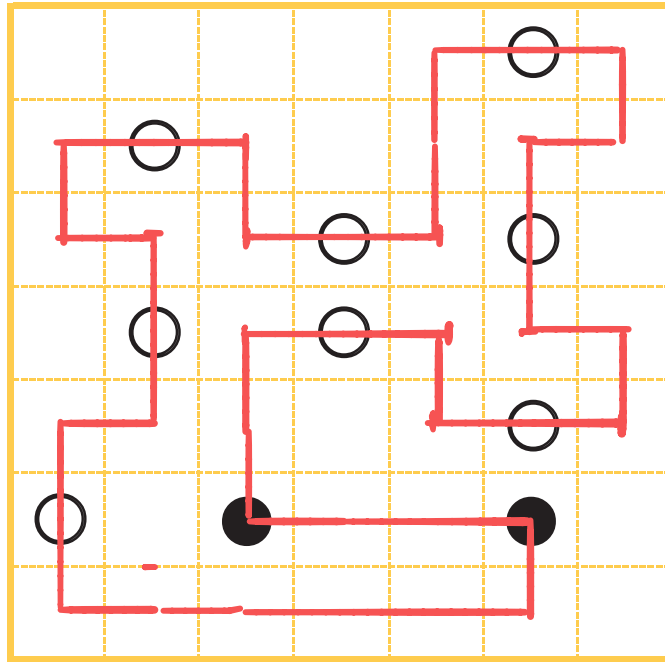


4주차

슈마 (Syuma)

선을 그어 하나의 순환고리를 완성해 주세요. 선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

그은 선이 교차하거나 끊겨서는 안됩니다. 검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.



4주차

슈마 (Syuma)

선을 그어 하나의 순환고리를 완성해 주세요. 선은 가로, 세로 방향으로만 그을 수 있습니다.

그은 선이 교차하거나 끊겨서는 안됩니다. 검은 원과 흰 원이 그려진 칸은 반드시 지나갑니다.

